https://mail.google.com/mail/u/0/#inbox/164d6b6f2f2cb5c3

Naam in zand – video les



Nodig : zand ; lettertype; zeester

1) Open een zand afbeelding ; voeg je tekst toe ; gebruikt lettertype ETH; 300 pt Geef de tekst laag Laagstijl Lijn om de tekst zelfs fijner te maken : 6 px; binnen, dekking = 50%



Tekst in zand - blz. 1

2) Tekstlaag omzetten in Slim Object; tekst wat roteren; schuintrekken \rightarrow Volg de zand lijnen



3) Geef Schuine kant en Reliëf : Stijl = buiten, Techniek = Gegraveerd hard; naar omlaag; 786% ; 23px; 0px; 36° ; 42° : glanscontour = Nis ; Bedekken, wit, 29% ; Vermenigvuldigen; zwart, 36%

													125					
								-										
		Laagstijl															×	
		Stijler	1			- Tur	— Schu	iine <mark>ka</mark> n	t en relie	ēf ———					- r	OK		
		Ontie	s voor over	vloeien: s	tandaard		Sti	uctuur							N 🕇	Annulas		
		⊠ sch	uine kant e	en reliëf					Stijl: Sch	n <mark>uine k</mark> ant	t bu <mark>ite</mark> n	~			TI 🖉	Annuler	en	
			Contour					Tech	niek: Ge	graveerd -	- hard 💦	-				Nieuwe st	tjl	
			Structuur					Die	pte: 🥅		78	6	%			Voorverto	oning	
		🗆 Lijr	i					Rich	ting: 🔿 C	mhoog	Omlaa	g						
		Sch	iaduw binn	en				Form	naat: 📩		23	F	x					
		Glo	ed binnen				Za	chter ma	ken: 🖉		0	F	x					
		□ Sat	ijn				Ed	adunu	00001286									
		C Kle	urbedekkin	g			- 30	auuw		20	٦.							
		U Ver	loopbedek	king king				н	Uek:		bale belich	itina aebi	ruiken					
			ed huiten	King				Hoo	gte:	42	•	icing goo	Gircon					
			aschaduw					Slanscont	our:		 Anti-aliasor							
							Mod	us marke	eren: Be	dekken		1	~					
	a second						0.000	Dek	king:		29	9	%					
No. of							Sch	aduwmo	dus: Ve	rmenigvul	digen		~					
								Dek	king: 🥅		36	9	%					
10-14	1 4 1 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1						To	t standaa	ardwaarde	n maken	Star	daardwa	arden her	stellen				
120																		
No.		A STREET, STRE	and the second							A Cart	C. do Mo			a track	3.3		CENTRA PAR	

Tekst in zand – blz. 2

Zet daarna nog de laagvulling op 0%



4) Open een nieuw document : 100 x 100 px; 72 ppi
Achtergrond laag vullen met zwart;
ga da naar Filter → Ruis → Ruis : 35,23% ; Uniform; Monochromatisch
Filter → Veragen → Gaussiaans vervagen : 0,5 px
Bewerken → Patroon Definiëren; noem het patroon 'schrijven in zand'

 namini in zand.ppd @ 50% (SARAH, RGB/8F)

 0
 100
 200
 200
 200
 200
 200
 1200
 1300
 1300
 1300
 1300
 1400
 1500
 1200
 1800
 1

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 100
 1300
 1200
 1300
 1400
 1500
 1200
 1800
 1

 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 <t

Tekst in zand - blz. 3

0

5) Geef de tekstlaag 'Structuur' onder Schuine kant en Reliëf met patroon het zojuist gecreëerde patroon Diepte = 55%

0	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	
	The second													and the second		w 15 - 02			1
S.L.																			
													- Contraction	1 States	the second				
												-	and the second second	NIST T	Stores .				
														30			5		100
								-				-	Blan	Call State	19:0-				
1			Sec. 3					S.C. A.S.	(april 1)			Sec.		Carl .					
Sk D									-	1		10/21							
		Laa	gstijl															×	
			Stiilen					Struct	uur —							-	OK		
No.			Opties vor	or overvlo	eien: aan	depast	- 1	— Elem	enten -								Annulas		
	a series	Stat.	Schuine	e kant en	reliëf	3-7			Self-								Annuleren		
			Cont	our				Patroon		1] Her	komst m	agnetisch				ieuwe stij		
100			Struc	tuur				Schaa			= 100	0/6				⊠ v	oorvercor		
1.50			Lijn					Diepte	. —		+55	%					TOUTFIELD		
			Schadu	w binnen					Omk	eren 🖸	Koppele	n met la	ag						
			Satiin	oinnen			_												
			Kleurbe	dekking															
all of		1	Verloop	bedekkin	g														
		1	Patroor	bedekkir	ıg		4												
			Gloed b	buiten															
			_ slagscr	aduw		_													
Lange I																			
		-									-								
50%	Do Do	ic:																	

6) Vink ook 'Contour' aan onder Schuine kant en Reliëf : Ring, 50%

0 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000 1200 1300 1400 1500 1700 1800 1 0 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000 1200 1300 1400 1500 1700 1800 1 0 100 100 100 100 100 1200 1300 1400 1500 1700 1800 1 0 100 100 100 100 100 100 100 1500 1700 1800 1 0 100
Image: Display of the line Image: Display

Tekst in zand – blz. 4

	Lagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Schaduw binnen Structuur Overvloeimodus: Fel icht Dekking: 9 Hoek: 120 Globale belchting gebr Afstand: 8 Inperken: 0 Grootte: 147 px Kwaliteit Contour: 0 Nus: 0 Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herst	uken	
Laagstijl	*Satijn': Vermenis	gvuldigen, zwart, 9%; 39°; 7 px; 4	54px	$\overline{\mathbf{O}}$
	Laagstijl Stijlen	Satijn	OK Annuleren	

Tekst in zand – blz. 5

9) Laagstijl 'Slagschaduw' : Bedekken, wit, 20% ; -41° ; 2 ; 44 ; 60

naam in zand.ps	a @ 30% (SAKAH, I	(06/8#)	1705	000	0.00	14000	144.00	11000	11000	14.405	11505	Le cinc	-	14000
	200 300 400	500 600	700	800	900	1000				1400		1600	1700	1800
	Laagstiji Stijlen Opties voor over Schuine kant Contour Structuur Lijn Schaduw binn Gloed binnen Satijn	vloeien: aangepast en reliëf en		Slagsch Struct Overv	aaduw – tuur loeimodus Dekking Hoek Afstand Spreiden Grootte	Bedek	ken 41 °	20 Glob 2 44 60	% ale belich px % px	→ □ ting gebr	ruiken		OK Annulerer euwe stij oorvertor	×
50% 🕑 Doc	 □ keanst development □ Verloopbedek □ Patroonbedek □ Gloed buiten ☑ Slagschaduw 	s sing		Tot st	teit Contour Ruis andaardwa	: ✓ Laa aarden n	neemt s	-aliased 0 lagschad Standa	% uw uit aardwaard	len herst	ellen			

10) We werken met een Slim Object; open het en voeg er nog een hartje aan toe (fijn penseel gebruiken) op een nieuwe laag; Canvas groter maken; Dit bestand dan opslaan en sluiten



Tekst in zand - blz. 6



11) We voegen nog een "zeester" toe; kopieer en plak de laagstijlen van de tekstlaag op deze laagZet hier wel de laagvulling op bijvoorbeeld 59%Wijzig voor Schuine kant en Reliëf het formaat = 9 px en zachter maken = 6 px



Tekst in zand - blz. 7

Vertaling T

12) Nog voor de tekst laag :
Rechtsklikken op de Laagstijlen → Effecten Schalen, waarde tussen 200 en 300
Hier gekozen voor 225
Doe hetzelfde voor de zeester (ik nam waarde170)

